Proiect de activitate CODE WEEK

Space Week

10 octombrie 2025 8:00 - 10 octombrie 2025 10:05

Organizator: Popescu Ioana Georgiana, Stăvărache Gina

Școala Gimnazială „ Zaharia Stancu„ Roșiori de Vede

Formatul activității:

Provocarea Code Week

Coding@Home

Tip de activitate:

Activitate off-line

Limbă:

Română

Engleză

Grup țintă:

Elevi de școală primară

Vârsta:

6-9 – Învățământ primar

Teme:

Activități Offline & Ludice

Promovarea Diversității & Incluziunii

Adresă:

Scoala Gimnazială 'Zaharia Stancu', 147300, Teleorman, ROU

Activitatea de adresează elevilor cu vârste cuprinse intre 8-9 ani. Este o activitate de codare cu tema spațiului cosmic. Vizează formarea de priceperi și deprinderi de codare, organizare a datelor, stabilirea e coordonate, cooperare și incluziune. Prin activitatea organizată ne alăturăm proiectului care are **codul cw25-mhj26**.

Scopul activității

Dezvoltarea gândirii algoritmice, a logicii și a orientării spațiale prin intermediul activităților de programare fără ecran (*unplugged coding*), stârnind în același timp interesul copiilor pentru spațiul cosmic și explorarea universului.

Obiective operaționale

La sfârșitul activității, copiii vor fi capabili:

1. **O1:** Să descifreze un cod simplu de culori (pixel art / colorare pe bază de cod) pentru a descoperi un element spațial (o rachetă, o planetă sau un extraterestru);
2. **O2:** Să utilizeze simboluri direcționale (săgeți: sus, jos, stânga, dreapta) pentru a crea o secvență de instrucțiuni (un algoritm de deplasare);
3. **O3:** Să ghideze un „astronaut” pe o grilă, evitând obstacolele spațiale (ex. asteroizi, găuri negre) până la destinație;
4. **O4:** Să recunoască și să numească elemente fundamentale legate de univers (Planeta Pământ, Soare, Rachetă, Asteroizi).

Strategia didactică

- **Metode și procedee:** Muncă independentă, învățare prin joc, exercițiul, demonstrația, algoritmizarea, conversația euristică.
- **Mijloace de învățământ:**
    - Fișe de lucru de tip *Pixel Art / Colorare pe baza unui cod de culori* (cu tematică spațială);
    - Hărți/grile de podea sau de bancă cu tematică spațială;
    - Carduri fizice cu săgeți direcționale;
    - Diplome
- **Forme de organizare:** Frontal, individual, pe echipe

Desfășurarea activității

1. Moment organizatoric și captarea atenției (5 min)

- Pregătirea materialelor pe mese.
- **Captarea atenției:** Se prezintă copiilor o scrisoare scurtă de la un „Astronaut EU Code Week” care are nevoie de ajutorul lor pentru a naviga prin galaxie și a repara naveta spațială.

2. Anunțarea temei și a obiectivelor (3 min)

- Cadrul didactic anunță tema: *Space Week*. Copiii sunt informați că vor deveni mici programatori spațiali și vor învăța să vorbească „limba codurilor” cu ajutorul culorilor și al săgeților.

3. Dirijarea învățării – Activitatea 1: Pixel Art – Codul Culorilor Spațiale (15 min)

- **Descriere:** Fiecare copil primește o fișă de lucru alcătuită dintr-o rețea de pătrățele

numerotate sau marcate cu simboluri. În partea de sus există legenda (ex: 1 = Albastru închis pentru spațiu, 2 = Roșu pentru rachetă, 3 = Galben pentru flacără/stele).

- **Sarcina copiilor:** Să citească codul și să coloreze fiecare pătrățel conform legendei pentru a descifra imaginea secretă din spațiu.
- **Rolul codării:** Copiii înțeleg că calculatoarele transformă codurile (cifre/simboluri) în imagini pe ecran.

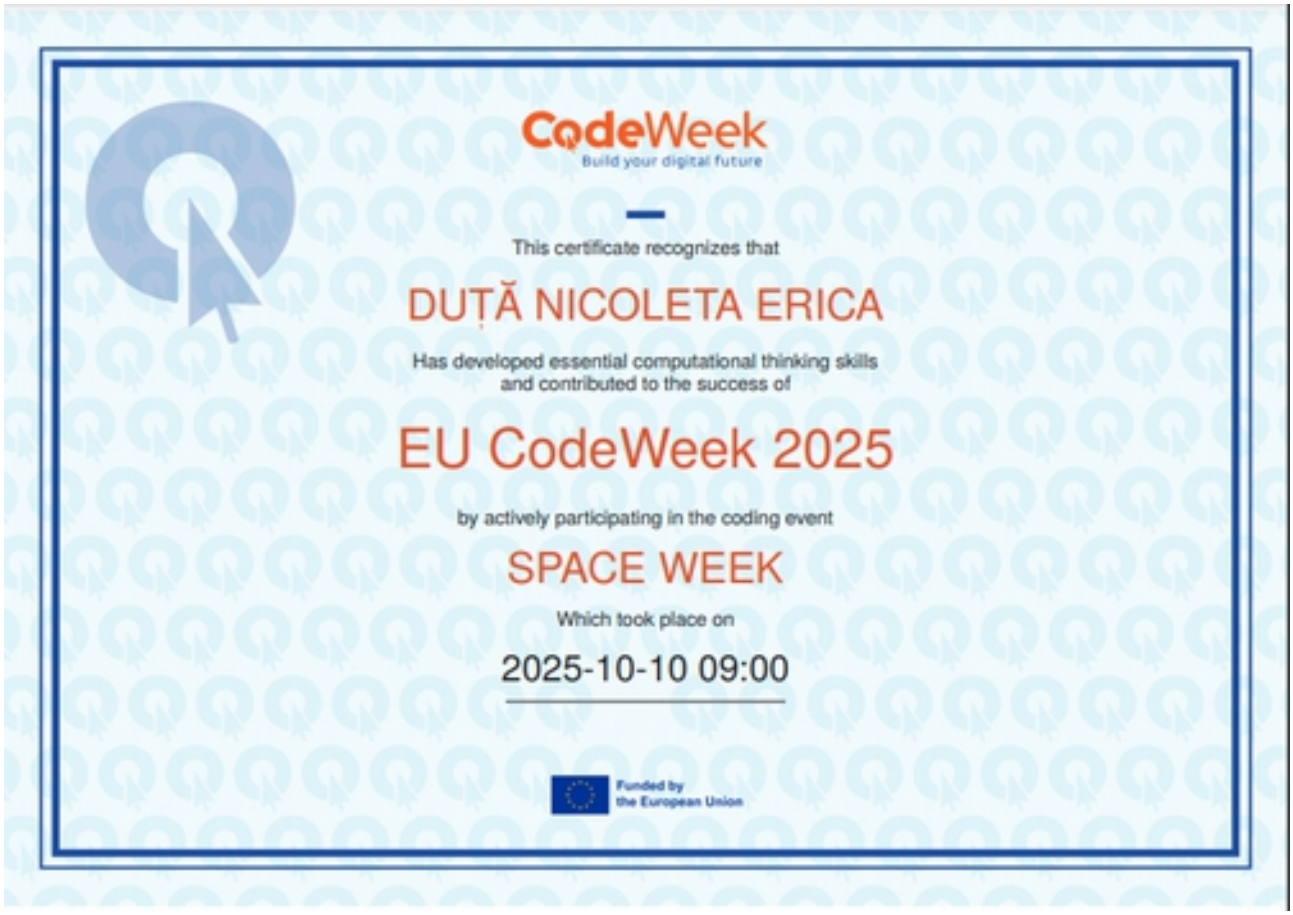
4. Dirijarea învățării – Activitatea 2: Navigație Stellară cu Săgeți (20 min)

- **Descriere:** Se folosește o grilă reprezentând galaxia. În grilă se află Pământul (start), o planetă necunoscută sau o stație spațială (sosire) și câțiva asteroizi (obstacole).
- Pe o fișă imprimată, copiii trebuie să scrie/să lipească secvența de săgeți pentru a duce racheta la planeta țintă.
- Se trasează o grilă mare în clasă. Un copil este „Roverul spațial”, iar alt copil este „Programatorul”. Programatorul așază cardurile cu săgeți jos, dând comenzi verbale și vizuale pentru ca colegul să se deplaseze pas cu pas spre destinație.

5. Evaluare și feedback (5 min)

- Verificarea corectitudinii traseelor create și a desenelor colorate.
- Analiza greșelilor: „Ce facem dacă racheta a lovit un asteroid? Schimbăm codul/săgeata!”
- Aprecieri verbale și înmânarea certificatelor/diplomelor de participare.




CodeWeek
Build your digital future
This certificate recognizes that
DUȚĂ NICOLETA ERICA
Has developed essential computational thinking skills
and contributed to the success of
EU CodeWeek 2025
by actively participating in the coding event
SPACE WEEK
Which took place on
2025-10-10 09:00
Funded by
the European Union


CodeWeek
Build your digital future
This certificate recognizes that
CHIVU ALEXANDRA GABRIELA
Has developed essential computational thinking skills
and contributed to the success of
EU CodeWeek 2025
by actively participating in the coding event
SPACE WEEK
Which took place on
2025-10-10 09:00
Funded by
the European Union